



# PATCHWORK

## Bando torneo ludolimpiadi 2015

a cura di Marco Pallecchi

### 1) Svolgimento:

- Il torneo sarà composto da una fase a gironi in cui ogni giocatore dovrà effettuare un numero di due, tre o quattro partite a seconda della composizione dei gironi. I quattro giocatori che al termine avranno ottenuto i migliori risultati, da definire in base al numero di partecipanti al torneo, si qualificheranno per le semifinali e le finali per le medaglie.
- Oltre alle medaglie previste per i primi tre giocatori assoluti del torneo (così come da tradizione delle Ludolimpiadi), è previsto un premio per il primo classificato, che consisterà in un gioco o in buoni sconto, messi in palio dai partner della manifestazione o dal Gruppo Ludico stesso.
- Il torneo avrà un numero minimo di 8 giocatori e massimo di 16. In caso di richiesta di maggiori iscritti, sarà valutata la possibilità di riorganizzare i gironi per avere in ogni caso quattro semifinalisti. Ogni giocatore potrà preventivamente iscriversi al torneo scrivendo a [budelloni@gruppoludico.it](mailto:budelloni@gruppoludico.it). Successivamente per confermare la propria adesione alla manifestazione dovrà corrispondere una quota di iscrizione non superiore ai 2€ entro 15 minuti prima dell'inizio del torneo, pena l'esclusione dallo stesso.
- Ogni partita della fase eliminatoria avrà una durata massima di 40 minuti. Semifinali e Finale invece avranno una durata massima di 60 minuti.
- Le partite eliminatorie, e la finale del torneo, si svolgeranno utilizzando le regole di Patchwork ufficiali riportate all'interno della confezione di gioco. Il primo giocatore sarà tuttavia determinato casualmente.

### 2) Preparazione:

- Nel caso partecipino al torneo almeno 12 giocatori, tutti saranno raggruppati, con sorteggio, in gironi da 3 o da 4 giocatori, in base alla quantità di iscritti. Preferibilmente verranno formati quattro gironi, in modo da far accedere alle semifinali i vincitori di ogni raggruppamento. Una volta formati i gironi, verrà sorteggiato anche l'ordine delle partite. Con un numero inferiore di giocatori, saranno formati solo due gironi, e i semifinalisti saranno i primi due classificati di ogni girone.

### 3) Calcolo del punteggio e classifica:

- Ogni partita vinta darà al giocatore 2 PT (punti torneo). In caso di pareggio sarà assegnato 1 PT ad entrambi i giocatori. Successivamente verrà stabilita la classifica del girone seguendo, in caso di parità nel numero di PT, i seguenti criteri:
  - 1) Vincitore dello scontro diretto
  - 2) Numero di punti realizzati nelle partite
  - 3) In caso di ulteriori situazioni di pareggio (estremamente improbabili, ma teoricamente possibili) si stabilirà il vincitore col lancio del dado

- Nel caso in cui la partita non sia terminata nel tempo limite, i giocatori riceveranno ugualmente il numero di PT in base al proprio piazzamento nella partita, ma in misura ridotta. Il numero di PT ricevuti sarà calcolato dalla seguente formula:  $(PT) * 0,9$ . Se ad esempio al termine del tempo regolamentare il giocatore A ha ottenuto la prima posizione in quanto colui che ha realizzato il punteggio più alto tra in due, otterrà PT pari a  $2 * 0,9 = 1,8$  PT, mentre il giocatore sconfitto otterrà comunque 0 PT.
- Nel caso di abbandono di un giocatore durante la fase eliminatoria, questi perderà il diritto di partecipare alla finale e gli verranno assegnati 0 (zero) PT. Se un giocatore, qualificato per la finale, abbandona prima dell'inizio della finale il suo posto verrà preso dal primo giocatore disponibile in base alla classifica generale. Se un giocatore abbandona durante la finale, si adotterà il criterio visto prima per gli abbandoni.

#### **4) Fase a eliminazione diretta**

- Il tabellone delle semifinali sarà così composto: in caso vi siano solo due gironi, i vincitori di ogni girone affronteranno il secondo dell'altro girone. Nel caso siano invece i vincitori dei quattro gironi, sarà loro assegnato un ranking in modo da comporre un tabellone 1° vs 4°, 2° vs 3°, tenendo conto dei criteri già validi per la classifica del girone, calibrati in base al numero di partite effettuate, ovvero dividendo punti partita e PT per quanti incontri ha sostenuto il giocatore (ad esempio, un giocatore con 6 PT in tre partite avrà lo stesso ranking di un altro che ha vinto un girone con 4 PT sostenendo però solo due partite, e in caso di situazioni di parità si considererà il numero di punti fatti nelle partite, anch'esso diviso per il numero di incontri).