

Gruppo Ludico

**CHI NON GIOCA
...DI NON TOCCA**

www.gruppoludico.it

QUANTUM

Bando torneo ludolimpiadi 2015 v 1.0

a cura di Marco "Ufomar Baskoni"

1) Svolgimento:

- Il torneo sarà composto da una fase eliminatoria in cui ogni giocatore dovrà effettuare un numero di **3** (tre) partite. I quattro giocatori che al termine avranno ottenuto il punteggio maggiore, si qualificheranno per disputare la partita della fase finale che stabilirà il vincitore del torneo.
- Oltre alle medaglie previste per i primi tre giocatori assoluti del torneo (così come da tradizione delle Ludolimpiadi), è previsto un premio per il vincitore, corrisposto sotto forma di un buono sconto o di un gioco in scatola, messo a disposizione dai negozi partner della manifestazione e/o dal Gruppo Ludico stesso. Eventuali premi aggiuntivi possono essere oggetto di valutazione prima della finale da parte del comitato ludolimpico.
- Il torneo avrà un numero minimo di 8 giocatori e massimo di 16. In caso di richiesta di maggiori iscritti, sarà valutata la possibilità di aggiungere tavoli ulteriori al torneo. Ogni giocatore potrà preventivamente iscriversi al torneo scrivendo a baskoni@gruppoludico.it. È prevista una quota di iscrizione non superiore ai 2€, da corrispondere entro 15 minuti prima dell'inizio del torneo pena l'esclusione dal torneo stesso. Ogni partita (fatta eccezione per quella finale) avrà una durata massima di 60 minuti. La finale invece avrà una durata massima di 90 minuti.
- Le partite eliminatorie, e la finale del torneo, si svolgeranno utilizzando le regole di Quantum ufficiali riportate all'interno della confezione di gioco.

2) Preparazione:

- Tutti i giocatori iscritti saranno raggruppati, con sorteggio, in tavoli da 4 o da 3 giocatori, dando la priorità ai tavoli da 4 giocatori (es. in caso di 12 giocatori, 3 tavoli da 4 e NON 4 tavoli da 3; in caso di 13 giocatori, 3 tavoli da 3 e 1 da 4).
- I tavoli del secondo e del terzo turno invece, saranno formati in base alla classifica parziale del torneo. I primi 4 in classifica si scontreranno allo stesso tavolo e così via. Si formeranno prima i tavoli da 4 e poi gli eventuali tavoli da 3.
- Stabiliti i tavoli di partenza, ogni tavolo eseguirà la fase di setup iniziale: Per quelli con 4 giocatori verrà utilizzata la mappa GAMMA SECTOR mentre per quelli da 3 giocatori la mappa BETA SECTOR. Il primo giocatore sarà determinato con lo stesso criterio riportato all'interno del regolamento. A questo punto la partita potrà iniziare.

3) Calcolo del punteggio e classifica:

- Il giocatore che per primo riuscirà a piazzare il proprio quinto cubo Quantum sulla mappa sarà il vincitore della partita. Successivamente verrà stabilita la classifica del tavolo seguendo i seguenti criteri:
 - 1) Numero di cubi Quantum piazzati,
 - 2) Somma dei valori di tutti i pianeti contenenti un proprio cubo Quantum,
 - 3) Numero di proprie flotte sul tabellone
 - 4) Punti Dominio
 - 5) In caso di ulteriori situazioni di pareggio si stabilirà col lancio del dado.Al termine della partita il primo classificato otterrà 10 Punti Torneo (PT), il secondo avrà 7 PT, il terzo 5 PT ed il quarto 3 PT. Inoltre, ogni giocatore otterrà anche un numero di Punti Partita (PP) uguale alla somma tra cubi Quantum piazzati, valore di tutti i pianeti contenenti un proprio cubo Quantum, numero di proprie flotte sul tabellone e punti Dominio.
- La classifica generale verrà quindi stilata in base al maggior numero di PT ottenuti. Successivamente, in caso di pareggio tra giocatori, verrà considerato ai fini della classifica il numero di PP ottenuti dai giocatori. Questo valore servirà unicamente a dirimere casi di parità nella classifica generale.
- Nel caso in cui la partita non sia terminata nel tempo limite, i giocatori riceveranno ugualmente il numero di PT in base al proprio piazzamento nel tavolo, ma in maniera ridotta. Il numero di PT ricevuti sarà calcolato dalla seguente formula: $(PT) * 0,9$. Se ad esempio al termine del tempo regolamentare il giocatore A ha ottenuto la prima posizione in quanto colui che ha realizzato il punteggio più alto nel tavolo, otterrà PT pari a $10 * 0,9 = 9$ PT, il giocatore B arrivato secondo $7 * 0,9 = 6,3$ PT e così via.
- Nel caso di abbandono di un giocatore durante la fase eliminatória, questi perderà il diritto di partecipare alla finale e gli verranno assegnati 0 (zero) PT. Se un giocatore, qualificato per la finale, abbandona prima dell'inizio della finale il suo posto verrà preso dal primo giocatore disponibile in base alla classifica generale. Se un giocatore abbandona durante la finale, si adotterà il criterio visto prima per gli abbandoni.

4) Partita Finale:

- La partita finale avrà una durata di 90 minuti, per questa occasione verrà utilizzata la mappa di gioco THE GREAT EXPANSE. Il giocatore che per primo riuscirà a piazzare il proprio sesto cubo Quantum sulla mappa sarà il vincitore, la classifica verrà poi stabilita con il criterio usuale. Se entro il limite di tempo nessun giocatore sarà riuscito nell'impresa, per stabilire la classifica saranno utilizzati gli stessi criteri della fase eliminatória.