



KUBB

BANDO TORNEO

LUDOLIMPICO 2017

Bando a cura di Marco "Bobo" Russo

1) Svolgimento

- Il torneo sarà composto da squadre di 2 (due) giocatori che si affronteranno contro altre squadre in una serie di scontri ad eliminazione diretta fino all'elezione della squadra campione del torneo.
- Oltre alle medaglie previste per le prime tre squadre assolute del torneo (così come da tradizione delle Ludolimpiadi), è previsto un premio per la squadra vincitrice, corrisposto sotto forma di un buono sconto o di un gioco in scatola, messo a disposizione dai negozi partner della manifestazione e/o dal Gruppo Ludico stesso. Eventuali premi aggiuntivi possono essere oggetto di valutazione prima della finale da parte del comitato ludolimpico.
- Il torneo avrà un numero minimo di 4 squadre e un massimo di 8. In caso di richiesta di maggiori iscritti, sarà valutata la possibilità di aggiungere partite al torneo.
- Ogni squadra partecipante potrà preventivamente iscriversi al torneo scrivendo una email a ibobo84@gmail.com. È necessario che nella email sia dichiarato il nome della squadra, i suoi componenti e il capitano. È previsto un contributo di iscrizione pari a 3€ a squadra a titolo di rimborso spese per le medaglie, da corrispondere entro 15 minuti prima dell'inizio del torneo, pena l'esclusione dal torneo stesso. Ogni partita, fatta eccezione per quelle finali, avrà una durata massima di 90 minuti. Le finali invece non avranno alcun limite di tempo.
- Tutte le partite si svolgeranno utilizzando il regolamento ufficiale che potete scaricare sul sito del [Gruppo Italiano Kubb](#).

2) Preparazione

- Tutte le squadre iscritte saranno abbinare con sorteggio casuale e divise, se possibile, in 2 gironi. Dove non è possibile verranno estratte a sorte le squadre che passano direttamente al turno successivo.

3) Avanzamento nel torneo e classifica

- Alla fine di ogni partita la squadra che ha vinto avanzerà al turno successivo, quella che ha perso sarà invece eliminata.
- Nel caso in cui la partita non sia terminata entro il tempo limite (90 minuti), si dovrà procedere ai "rigori". Ogni squadra avrà a disposizione 6 bastoni (tre per giocatore) per provare ad abbattere più kubb possibili dei 5 kubb di fondo riposizionati come all'inizio della partita. Chi abatterà il maggior numero di kubb

vincerà la partita. In caso di ulteriore parità si procederà ancora con un solo kubb ed un solo bastone per squadra, alternando i lanciatori tra i componenti del team, fino a quando una delle due squadre non sarà in vantaggio per numero di kubb abbattuti. Quella squadra sarà la vincitrice.

- Nel caso di abbandono di una squadra, la squadra avversaria, o quelle che avrebbe dovuto incontrare, sarà dichiarata vincitrice.

4) Partite Finali

- Le due squadre che perderanno l'ultima partita del girone andranno a disputare la finale per il terzo posto, detta anche finalina. La finale per determinare la squadra campione invece sarà disputata dalle due squadre che avranno vinto tutte le partite del proprio girone.

- La finale e la finalina verranno disputate senza limiti di tempo e neppure potranno finire ai “rigori”.

5) Arbitro/i

- Marco Russo svolgerà la funzione di sovrintendente e arbitro del torneo; a lui spetteranno le decisioni in merito ad eventuali controversie. Marco potrà essere coadiuvato (o sostituito) se necessario da altri membri del comitato ludolimpico.