



SPLENDOR

BANDO TORNEO

LUDOLIMPICO 2015

Bando a cura di Marco Pallecchi ("Budelloni")

Per quanto non specificato dal presente bando, si rimanda al regolamento ufficiale del gioco base.

1. Regole generali

Il torneo ammette un numero minimo di 8, massimo di 20 giocatori. Eventuali tavoli aggiuntivi verranno valutati in base alle richieste di iscrizione e a discrezione dell'organizzatore. È prevista una quota di iscrizione non superiore ai 2€, da corrispondere entro 15 minuti prima dell'inizio del torneo pena l'esclusione dal torneo stesso. Per eventuali pre-iscrizioni i partecipanti potranno rivolgersi all'organizzatore comunicando la loro adesione all'indirizzo email budelloni@gruppoludico.it. Saranno giocate tre partite di qualificazione "alla svizzera", che avranno una durata di massimo 40 minuti ciascuna. Se al termine del tempo i giocatori stanno ancora giocando, continuano a giocare fino al termine del turno in corso. Sarà in ogni caso, se possibile, data la preferenza alla formazione di tavoli da 4 giocatori. I migliori 4 classificati della fase eliminatoria accederanno alla finale, che avrà luogo in data stabilita da calendario ludolimpico ed avrà lo stesso limite di durata delle partite eliminatorie. In caso di assenza di uno o più finalisti, si procederà al loro rimpiazzo seguendo la graduatoria dell'eliminatoria. Oltre alle medaglie previste per i primi tre giocatori assoluti del torneo (così come da tradizione delle Ludolimpiadi), è previsto un premio per il vincitore del torneo, corrisposto sotto forma di un buono sconto o di un gioco in scatola, messo a disposizione dai negozi partner della manifestazione e/o dal Gruppo Ludico stesso. Eventuali premi aggiuntivi possono essere oggetto di valutazione prima della finale da parte del comitato ludolimpico.

2. Set Up e svolgimento della partita

All'inizio di ogni partita i giocatori sorteggeranno casualmente i nobili secondo le regole del gioco, mentre il primo giocatore sarà casualmente determinato dall'arbitro per ogni tavolo.

3. Calcolo dei Punti Torneo e definizione della graduatoria

Alla fine di ogni partita il giocatore che ha realizzato più Punti Vittoria al tavolo sarà

il vincitore, e si aggiudicherà 10 Punti Torneo (PT), il secondo miglior punteggio avrà 6 PT, il terzo 3 PT e il quarto 1 PT. Inoltre, ogni giocatore otterrà anche un numero di Punti Partita (PP) uguale al numero di Punti Vittoria ottenuti durante la partita stessa. In caso di chiusura a pari merito tra due o più giocatori, verrà classificato prima il giocatore che ha giocato meno carte, come da regolamento ufficiale del gioco. In caso di ulteriore pareggio, agli interessati verrà attribuita la media dei PP spettanti a ciascuno; per esempio, se il giocatore A ed il giocatore B hanno totalizzato lo stesso numero di VP arrivando primi e hanno giocato lo stesso numero di carte, riceveranno $(10+6)/2$ Punti Partita, ossia 8 PP a testa. Se i giocatori B e C hanno totalizzato pari numeri di PV ma sono arrivati secondi, riceveranno $(6+3)/2$ Punti Partita, ossia 4,5 PP a testa.

La classifica generale verrà quindi stilata in base al maggior numero di Punti Torneo (PT) ottenuti. Successivamente, in caso di pareggio tra giocatori, verrà considerato ai fini della classifica il numero di Punti Partita (PP) ottenuti dai giocatori. Questo valore servirà unicamente a dirimere i casi di parità nella classifica generale.

Per parificare a 4 i tavoli da 3 giocatori, occorrerà normalizzare i dati finali con un quarto giocatore (virtuale), che prenderà la media dei Punti Vittoria realizzati dagli altri 4 arrotondando in caso di decimali per difetto. Per esempio: A vince con 17 Punti Vittoria, B arriva secondo con 15, C arriva terzo con 10; la somma è pari a 42 Punti Vittoria. Il giocatore virtuale prenderà $42/4 = 14$ Punti Vittoria, arrivando così 3°. Il giocatore virtuale ha sempre giocato più carte in caso di pareggio di Punti Vittoria.

5. Arbitro/i

Marco Pallecchi svolgerà la funzione di sovrintendente e arbitro del torneo; a lui spetteranno le decisioni in merito ad eventuali controversie. Marco potrà essere coadiuvato (o sostituito) se necessario da altri membri del comitato ludolimpico.