

Ludolimpiadi Stoleco 2013

Dixit

Bando torneo Ludolimpiadi Stoleco 2013 V 1.0

a cura di Vanessa alias "Vaneggia"

Il torneo avrà un numero minimo di 6 giocatori e massimo di 18, in caso di richiesta maggiore di iscritti sarà valutata la possibilità di aggiungere tavoli aggiuntivi al torneo. Ogni giocatore potrà iscriversi preventivamente scrivendo una e-mail a vaneggia@gruppoludico.it, per confermare la propria iscrizione dovrà pagare all'organizzatore del torneo la quota di rimborso per le spese dei premi pari ad € 2,00 entro 30 minuti prima dell'inizio del torneo.

Gli iscritti saranno raggruppati in tavoli da sei o quattro giocatori. Si formeranno prima i tavoli da sei e poi gli eventuali tavoli da quattro. In caso di abbandono di uno o più giocatori il loro punteggio sarà pari a 0 sia in corso di partita che nel conteggio finale.

Se l'abbandono avviene nel corso di una partita, le carte del giocatore verranno rimosse.

Per la qualificazione ciascun giocatore effettuerà 2 partite.

È previsto per ogni partita un limite di tempo massimo di 90 minuti. Allo scadere di questo tempo si effettuerà un ultimo giro e a quel punto la partita finirà.

Dopo avere stabilito i punteggi e risolto eventuali parità seguendo i criteri indicati in fondo al regolamento del gioco in questione, si passerà all'assegnazione dei Punti Torneo, secondo questa tabella:

- 1° classificato = 10 Punti Torneo
- 2° classificato = 8 Punti Torneo
- 3° classificato = 6 Punti Torneo
- 4° classificato = 5 Punti Torneo
- 5° classificato = 4 Punti Torneo (se presente)
- 6° classificato = 2 Punti Torneo (se presente)

Se, anche dopo l'utilizzo dei criteri di spareggio, permanessero delle situazioni di parità, verranno sommati i Punti Torneo relativi alle posizioni da assegnare e divisi per il numero di giocatori in parità; ciascuno di essi riceverà tale quota.

Per la formazione dei tavoli per la seconda partita, si procederà secondo la classifica provvisoria.

Dopo aver sommato i Punti Torneo ottenuti nelle due partite, verrà stilata la classifica definitiva. In caso di parità a questo punto, si classificherà più in alto il giocatore che ha ottenuto più vittorie nelle due partite disputate. Se la parità persistesse, la spunterà il giocatore con la maggiore somma di

punti ottenuti sul tabellone nelle due partite giocate.

I primi 6 giocatori classificatisi accederanno alla finale ludolimpica.

Un giocatore può decidere di abbandonare il torneo in qualsiasi momento. Un giocatore che abbandona il torneo non prende Punti Torneo per la partita in corso, ma se si tratta della seconda partita rimangono validi i Punti Torneo guadagnati nella partita precedente, nel momento in cui viene stilata la classifica definitiva.

La finale consisterà in un tavolo da 6 giocatori e si svolgerà secondo il seguente regolamento: i 6 finalisti si sfideranno in un'unica partita a Dixit e i punteggi ottenuti alla fine della partita decreteranno la classifica finale per questa disciplina. In caso di parità, per dirimerla si utilizzeranno i criteri indicati alla fine del regolamento di Dixit. Se quei criteri non fossero sufficienti, tra i due (o più) finalisti in parità avrà la meglio chi aveva la miglior posizione nel torneo di qualificazione.

Premi

Il primo classificato riceverà un premio messo in palio da uno dei negozi che sponsorizzano le Ludolimpiadi Stoleco 2013. In ogni caso ai primi 3 classificati sarà rilasciata una medaglia di partecipazione (oro, argento, bronzo).