

DOMINION

Bando torneo ludolimpiadi 2013 V 1.1

a cura di Marco “Ufomar Baskoni”

1) Svolgimento:

- Il torneo sarà composto da una fase eliminatoria in cui ogni giocatore dovrà effettuare un numero di 3 (tre) partite. I quattro giocatori che al termine avranno ottenuto il punteggio maggiore, si qualificheranno per disputare la partita della fase finale che stabilirà il vincitore del torneo.
- Oltre alle medaglie previste per i primi tre giocatori assoluti del torneo (così come da tradizione delle Ludolimpiadi), è previsto per il primo giocatore classificato un gioco in scatola. Per maggiori info: www.gruppoludico.it
- Il torneo avrà un numero minimo di 8 giocatori e massimo di 16. In caso di richiesta di maggiori iscritti, sarà valutata la possibilità di aggiungere tavoli ulteriori al torneo. Ogni giocatore potrà preventivamente iscriversi al torneo scrivendo a baskoni@gruppoludico.it. Successivamente per confermare la propria iscrizione dovrà corrispondere la quota di 2 euro entro 30 minuti prima dell'inizio del torneo, in caso contrario non potrà partecipare.
- Le partite eliminatorie, e la finale del torneo, si svolgeranno utilizzando le regole ed il set base di Dominion.

2) Preparazione:

- Tutti i giocatori iscritti saranno raggruppati, con sorteggio, in tavoli da 4 o da 3 giocatori, dando la priorità ai tavoli da 4 giocatori (es. in caso di 12 giocatori, 3 tavoli da 4 e NON 4 tavoli da 3; in caso di 13 giocatori, 3 tavoli da 3 e 1 da 4).
- I tavoli del secondo e del terzo turno invece, saranno formati in base alla classifica parziale del torneo. I primi 4 in classifica si scontreranno allo stesso tavolo e così via. Si formeranno prima i tavoli da 4 e poi gli eventuali tavoli da 3.
- Stabiliti i tavoli di partenza, l'organizzatore estrarrà a caso le 10 Carte Regno tra tutte le carte segnapila che varranno per tutti i tavoli. Ogni tavolo esegue la fase di setup iniziale se non è già stata fatta dagli organizzatori, e a questo punto la partita può iniziare. Durante le successive partite, il set di Carte Regno verrà nuovamente estratto casualmente e sarà valido allo stesso modo per tutti i tavoli in gara.
- Ogni partita (fatta eccezione per quella finale) avrà una durata massima di 45 minuti. La Finale invece avrà una durata massima di 1 ora.

3) Calcolo del punteggio e classifica:

- Alla fine di ogni partita il giocatore che ha realizzato più Punti Vittoria al tavolo sarà il vincitore, e si aggiudicherà 10 Punti Torneo (PT), il secondo miglior punteggio avrà 7 PT, il terzo 5 PT ed il quarto 3 PT. Inoltre, ogni giocatore otterrà anche un numero di Punti Partita (PP) uguale al numero di Punti Vittoria ottenuti durante la partita stessa.
- La classifica generale verrà quindi stilata in base al maggior numero di PT ottenuti. Successivamente, in caso di pareggio tra giocatori, verrà considerato ai fini della classifica il numero di PP ottenuti dai giocatori. Questo valore servirà unicamente a dirimere casi di parità nella classifica generale.
- Se la partita termina e si dovessero realizzare situazioni di parità di Punti Vittoria, sarà ritenuto vincente il giocatore che ha giocato meno turni. Per es.: se il giocatore A chiude la partita con 40 Punti Vittoria come il giocatore B, che però non ha giocato il suo turno, sarà ritenuto vincente il giocatore B.
- Se dovessero sussistere ulteriori situazioni di parità, ai giocatori interessati verrà attribuita la media dei PT spettanti a ciascuno; per esempio, se il giocatore A ed il giocatore B hanno vinto entrambi, ossia hanno fatto il medesimo numero di Punti Vittoria a parità di turni giocati, riceveranno $(10+7)/2$ Punti Torneo, ossia 8,5 PT a testa. Se i giocatori B e C hanno totalizzato pari numero di Punti Vittoria ma sono arrivati secondi, riceveranno $(7+5)/2$ Punti Torneo, ossia 6 PT.
- Per parificare a 4 i tavoli da 3 giocatori, occorrerà normalizzare i dati finali con un quarto giocatore (VIRTUALE), che prenderà la media dei Punti Vittoria realizzati dagli altri tre. Per esempio: A vince con 30 Punti Vittoria, B arriva secondo con 20 e C arriva terzo con 10; la somma è $30+20+10=60$ Punti Vittoria. Il giocatore VIRTUALE prenderà $60/3=20$ Punti Vittoria, arrivando a pari merito col secondo. Dunque, il secondo classificato prenderà 6 Punti Torneo ($(7+5)/2=6$) e non 7. Il terzo giocatore sarà arrivato DIETRO al giocatore virtuale, quindi quarto, e prenderà 3 Punti Torneo.
- Nel caso in cui la partita non sia terminata nel tempo limite, i giocatori riceveranno ugualmente il numero di PT in base al proprio piazzamento nel tavolo, ma in maniera ridotta. Il numero di PT ricevuti sarà calcolato dalla seguente formula: $(PT) * 0,9$. Se ad esempio al termine del tempo regolamentare il giocatore A ha ottenuto la prima posizione in quanto colui che ha realizzato più Punti Vittoria nel tavolo, otterrà PT pari a $10 * 0,9 = 9$ PT, il giocatore B arrivato secondo $7 * 0,9 = 6,3$ PT e così via.
- Nel caso di abbandono di un giocatore durante la fase eliminatoria, questi perderà il diritto di partecipare alla finale e gli verranno assegnati 0 (zero) PT. Se il giocatore abbandona durante una partita, le sue carte non verranno rimesse in gioco e un “giocatore virtuale” prenderà il suo posto. Se un giocatore, qualificato per la finale, abbandona prima dell’inizio della finale il suo posto verrà preso dal primo giocatore disponibile in base alla classifica generale. Se un giocatore abbandona durante la finale, si adotterà il criterio visto prima per gli abbandoni.
- Nel caso in cui si presentassero situazioni in cui non sia possibile risolvere un pareggio, verrà effettuato un sorteggio che determinerà il risultato.

4) Partita Finale:

- La partita finale avrà una durata di 1 ora, al termine della quale chi avrà ottenuto il numero di Punti Vittoria maggiore, sarà il vincitore, in caso di pareggio verrà tenuto conto del numero di turni disputato e la vittoria sarà assegnata al giocatore che ne avrà disputati il numero minore. In caso di ulteriori pareggi, verrà tenuto conto dei seguenti valori: maggior numero di Carte Provincia , poi maggior numero di Carte Oro.
- Il set di 10 Carte Regno da utilizzare per la partita finale, verrà formato casualmente , allo stesso modo delle partite nella fase eliminatoria.